

Présentation

SPIP (Système de publication pour l'Internet participatif) est un logiciel libre destiné à la production de sites Web. Il se démarque d'un système de gestion de contenu classique par le soin apporté aux standards de l'édition (respect des règles typographiques, organisation des rôles des participants).

Ce logiciel privilégie la simplicité d'installation, d'usage et de maintenance, et il est largement utilisé par des réseaux de personnes, des institutions publiques ou privées.

Durée :	5 Jours
Objectifs :	Permettre aux participants de maîtriser le CMS Spip
Pré requis :	Utilisation Web
Public :	Tout public

Programme

- * Présentation du CMS SPIP
- * Rôle et structure d'un squelette
- * Avantage comparatif de Spip
- * Utilisation d'un ou de plusieurs squelettes
- * Les Interfaces de SPIP
- * Rôles et structures des boucles
- * Création d'une rubrique et d'un article
- * Les boucles SPIP : articles, rubriques, brèves, auteurs, mots, documents, sites
- * Définition de la structure de la base de données : rubriques, sous-rubriques, articles, brèves ...
- * Analyse de squelettes-types : affichage des articles d'une rubrique, accès à un article, plan du site ...
- * Mise en forme des contenus : texte paragraphes, caractères, liens, tableaux, images
- * Création de squelettes simples
- * Gestion des éléments de la structure : rubriques, articles, brèves, auteurs, motsclefs
- * Administrateurs, auteurs et rédacteurs.
- * Gestion du moteur de recherche intégré
- * Nouvelles balises
- * Personnalisation de la mise en page
- * Méthodologie de travail
- * Utilisation de feuilles de style
- * Notion de flux de contenu
- * Procédures de traitement des images

