

## FORMATION SKETCHUP - PODIUM

### PRÉSENTATION DU LOGICIEL :

Su Podium est un logiciel complémentaire pour Sketchup édité par Cadalog, Inc.

Il est certifié et agréé par l'éditeur Google et se présente sous la forme d'un plugгин (Un module d'extension qui s'ajoute au logiciel).

Ce logiciel complémentaire permet de réaliser facilement des images en 3D de très bonne qualité directement depuis Sketchup.

C'est un moteur de rendu de haut niveau (High End Render) intégrant des systèmes de rendus modernes tel que Ray Tracing (lancer de rayon), illumination globale (simulation de l'éclairage naturel), et Radiosité (capacité à créer un ombrage subtil basé sur un modèle physique qui prend en charge les coloris des matériaux

Durée : 1 Journée

Objectifs : Maîtriser les fonctionnalités avancées du logiciel afin d'être autonome dans la création et la modification de dessins techniques professionnels complexes

Pré requis : Bonne connaissance de l'outil informatique et du logiciel Sketchup

Public : Personne nouvellement formée à Sketchup, ou souhaitant découvrir le rendu photo réaliste haut de gamme appliqué aux maquettes Sketchup.

Architectes, Designers d'objets industriels, de mobiliers, Standistes, Décorateurs, Architectes d'intérieur, Illustrateur en 3D

## PROGRAMME FORMATION PODIUM

### PRISE EN MAIN DE L'INTERFACE:

Création d'éclairage ambiant

Création de vues de nuit

Création de lumière omni directionnelle

Création de spot

Création de luminaires avec des parties encloses.

Création de plaques d'éclairages

Les différents mode de calcul et d'analyse pour le rendu

Les presets de rendus

Régler les dimensions d'images et le format du visuel.

### STRATÉGIES DE RÉALISATION D'IMAGES:

Comment réaliser des Images 3D photo réalistes.

Comment réaliser des Images 3D de Maquettes physiques

Bois et Carton virtuelles

### CRÉATION DE MATÉRIAUX

Création de matériaux Photo réalistes à partir de Photos numériques ou de textures 3D :  
Bois, minéraux, métaux, verres, miroirs, laqués.

### AVANCÉS ET A LA DEMANDE:

Sauvegarde et emplacements d'images sur les systèmes informatiques de votre agence.

Calculer des images sur une machine secondaire, via un réseau informatique.

Sauvegarder des bibliothèques de matériaux et d'objets pour un usage ultérieur.

## PROGRAMME FORMATION REVIT(suite)

---

### VARIANTES

- Création d'un Jeu de Variantes et acceptation d'une variante principale
- Ajouts d'éléments dans un jeu de variantes
- Comparaison des variantes

### SOUS PROJETS

- Création de Sous-Projets
- Ajout et sélection d'éléments dans un sous-projet
- Visibilité par défaut des sous-projets et travail à distance

### EXPORT / IMPORT

- Exportation : géométrie croisée, calques
- Importation de modèles REVIT avec liaison
- Importation de dessins Autocad
- Importation d'épaisseurs de ligne DWG/DXF
- Importer / lier un Jeu d'annotations DWF

Importation d'objets ACIS

### PERSONNALISATION DE REVIT

- Personnalisation des raccourcis-clavier
- Modification d'aspect des Barres d'outils
- Repositionnement et rotation d'un projet en fonction du Nord géographique
- Création de gabarits
- Création d'un motif de remplissage
- Création d'un style de matériau
- Création d'un style de ligne, d'un motif de ligne, d'épaisseurs de ligne
- Purge des éléments inutilisés

### EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES