



Organisme de Formation Européen Linguistique et Informatique

# Langage HTML

## PROGRAMME :

### Présentation:

L'**Hypertext Markup Language**, généralement abrégé **HTML**, est le langage informatique créé et utilisé pour écrire les pages Web. HTML permet en particulier d'insérer des hyperliens dans du texte, donc de créer de l'hypertexte, d'où le nom du langage.

L'anglais Hypertext Markup Language est rarement traduit littéralement en **langage de balisage d'hypertexte**. On utilise généralement l'abréviation, parfois même en répétant le mot « langage » dans **langage HTML**. Hypertext est parfois écrit HyperText pour marquer le T de l'abréviation.

**Durée :** 5 Jours

### Objectifs :

Connaître le langage HTML pour créer et mettre en forme des pages web simples et avec intégration d'objets.

### Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique

### Public :

Gestionnaires et informaticiens intéressés dans la création et le développement technique de sites internet.

### Introduction

- Présentation du langage HTML
- Historique et rappels
- MIME, plug-ins, applets, CGI, etc

### Le langage HTML

- Les balises HTML.
- L'imbrication des balises.
- Les couples attribut = valeur.

### La structure d'un document

- La structure.
- Les balises : TITLE, BASE, META.
- Les attributs : NAME, HTTP-EQUIV.

### Le formatage du texte

- Les paragraphes et les sauts de ligne.
- Les entête H1, H2, H3...
- Les caractères et les blocs.
- La balise FONT et ses attributs.
- Les listes.

### Les éléments graphiques

- Rappel sur les formats.
- Insertion et positionnement.
- Le BACKGROUND.

### Les liens

- Insertion des liens vers l'extérieur et vers l'intérieur (les ancres).
- La couleur des liens.
- Les images actives, le mappage.

### Les tableaux

- Tableaux simples, tableaux complexes et tableaux imbriqués.
- BORDER, CELSPACING, CELLPADDING.
- La balise TD et ses attributs ROWSPAN et COLSPAN.

## **Les cadres**

- FRAMESET et FRAME.
- Positionnement horizontal, vertical et imbriqué.
- L'attribut TARGET.

## **Les formulaires**

- Les divers composants (TEXTAREA, CHECKBOX, SELECT...).
- SUBMIT, IMAGE, RESET.
- Les CGI.

## **Notions avancées**

- Les plug-in et les objets intégrés.
- Les applets Java.
- Les feuilles de styles CSS.
- Les layers.

## **Introduction au langage XML**

- XML, XSL et CSS.
- XML, côté serveur.
- XML, côté client.

## **EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES**