

❖ Présentation

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages web interactives. C'est un langage orienté objets à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de constructeurs permettant de générer leurs propriétés, et notamment une propriété de prototypage qui permet d'en générer des objets héritiers personnalisés.

Voici d'ailleurs une page qui référence 10 excellents sites web utilisant javascript sur Dzineblog.com

Durée :	5 Jours
Objectifs :	Connaissance d'un langage de programmation
Pré requis :	Pratique courante de l'Action script 3. Notions de programmation objet
Public :	Développeurs

❖ Programme

- * **Présentation du langage Javascript.**
- * **Le modèle des objets du document (DOM).**
- * **Les gestionnaires d'événements sous forme d'attributs HTML et ceux de JavaScript.**
- * **Accès arborescent aux objets d'une page HTML et manipulation de leurs propriétés.**
- * **Les fonctions de traitement de chaînes.**
- * **Structures conditionnelles et boucles.**
- * **Les listes (Array)**
- * **Manipulation de styles CSS avec JavaScript (l'objet style).**
- * **Animation d'objets**
- * **Exercices pratiques**

