



Organisme de **F**ormation **E**uropéen **L**inguistique et **I**nformatique

GOLIVE – Initiation

PROGRAMME :

Présentation du logiciel :

Avec Adobe GoLive CS2, exploitez tout le potentiel des feuilles de style CSS grâce à des outils visuels intuitifs, publiez facilement en ligne vos ressources Adobe, concevez et publiez du contenu Web et mobile sophistiqué.

Durée : 3 Jours

Objectifs :

Découvrir les principales techniques de création de sites web. Maîtriser les outils de GoLive, pour publier ou mettre à jour rapidement un site.

Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique

Public :

Toute personne désirant créer ou mettre à jour un site Internet

Introduction au langage HTML

- Créer un fichier Html Valide.
- Mettre en forme du texte.
- Créer des liens.
- Insérer des images.

L'environnement de travail

- La barre d'outils.
- La fenêtre site.
- La fenêtre de document.
- Le panneau Code source de l'éditeur de mise en page.
- La palette Objets.
- L'inspecteur.
- Les outils de prévisualisation.
- Enregistrement d'un espace de travail personnalisé.

Créer un nouveau site

- L'assistant de création de site.
- Ajout de fichiers à un site.
- Création d'une nouvelle page.
- Configuration des pages.

Saisir du texte

- Définir les propriétés de la page (titre, marges, image d'arrière plan ...).
- Insérer et mettre en forme le texte de la page.
- Mettre en forme du texte avec des listes.

Les Styles

- La palette Styles HTML.
- Gérer les Styles.

Annulation et restauration de modifications

- Utilisation de la palette Historique.

Vérification orthographique

- Vérification de plusieurs fichiers.
- Modifier un dictionnaire personnel.
- Recherche de texte ou de code HTML.

Les éléments de construction

- Les modèles de page.
- Les composants.
- Les gabarits.
- Les modèles de site.
- La bibliothèque.
- Les couleurs.
- Les jeux de police.
- Les Url et les adresses électroniques.

Les liens

- Création de liens entre pages.
- Création de liens externes.
- Création de liens vers une adresse de messagerie.
- Utilisation des ancrs.

Les images

- Rappels sur l'image informatique.
- Utiliser les objets dynamiques pour les images.
- Insérer des images dans une page.

Naviguer dans un site

- Les cartes d'images.
- Les boutons animés.
- Les bannières.

La mise en page

- Les tableaux.
- La grille de mise en page.
- Les boîtes flottantes.
- Les images de référence.
- Les feuilles de styles.
- Les cadres.

Les formulaires

- Créer une zone de formulaire.
- Ajouter des champs à un formulaire.
- Utiliser l'inventaire de formulaire.

EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES