



Organisme de Formation Européen Linguistique et Informatique

# FLASH MEDIA SERVER

## Présentation du logiciel :

Macromedia Flash Media Server 2 propose une combinaison unique de fonctions traditionnelles de diffusion de contenus en flux continu et d'un environnement de développement souple destiné à la création et à la publication d'applications interactives et innovantes au public le plus large possible.

**Durée :** 4 Jours

## Objectifs :

Apprendre à utiliser la technologie Flash Media Server 2 et créer des applications de communication de type chat, visioconférence, et pouvoir gérer efficacement, en Streaming, des médias audio et vidéo.

## Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique et du langage Action Script sur le logiciel Flash

## Public :

Ce module est destiné aux personnes souhaitant développer des applications multiutilisateurs, incluant du streaming vidéo ou non (« chat », e-learning, présentation en direct, applications collaboratives...). Installation et mise en oeuvre de Flash Media Server 2 - Utilisation des composants de communication.

## PROGRAMME :

### Installation et configuration

- Présentation de Flash Media Server 2
- Installation du serveur sur le poste client
- Mise en place de l'environnement de travail
- Configuration du serveur
- Utilisation du serveur local et distant
- L'application Inspector
- Console d'administration

### Créer sa première application sans les composants

- Côté client / côté serveur
- Les ports
- La console d'administration
- Managing connexion
- Gestion des utilisateurs
- Création d'une application chat avec système de visioconférence simple et liste des utilisateurs connectés.

### Composants

- Tour d'horizon des composants FMS
- Modification et analyse des composants FMS
- La classe video

### Streaming et RichMedia

- Analyse de l'objet Video hors/avec FMS
- Managing Stream
- Streaming mp3
- Analyse des objets Camera et Microphone
- Partage d'une présentation swf

### Surveillance et comportement du serveur

- Le panneau Net Connection Debugger
- La Console d'administration

- Le panneau Communication App Inspector

### **Gestion du partage et de la persistance des données**

- Les SharedObject côté serveur
- La classe NetConnection

### **Utilisation des médias**

- Diffusion et réception d'un flux vidéo en direct
- Publication et souscription à des flux
- La classe NetStream
- La classe Camera
- La classe Microphone
- Enregistrement et sauvegarde des flux
- Optimisation de la qualité du son et des images diffusés
- Techniques de débogage des applications

### **Développement avancé**

- ActionScript côté serveur (Server Side Action Script)
- Le fichier main.asc
- Instanciation d'applications
- La classe SSAS NetConnection
- La classe SSAS Application
- La classe SSAS Client
- La classe SSAS Stream

### **Appel de fonctions côté client depuis le serveur**

- Applications
- Un "chat" multiutilisateurs
- Application collaborative de partage synchronisée : un carnet de notes multiutilisateurs

### **EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES**