



Organisme de Formation Européen Linguistique et Informatique

FIREWORKS – Initiation

PROGRAMME :

Présentation du logiciel

Généralités

- Rappel sur la chromie numérique.
- Méthodes de compression.
- Le vectoriels et le bitmap
- Graphiques interactifs

Préparation des images

- Type d'images bitmap ou vectoriel.
- Retouche et correction.
- Les filtres, Xtras
- La compression des fichiers.

Sélection et transformation d'objets

- La sélection d'objets
- La sélection des pixels
- L'édition d'objets sélectionnés
- La transformation et distorsion d'objets sélectionnés et de sélections
- L'organisation des objets

Outils et retouches avancés

- Les outils vectoriels et bitmaps
- Les outils de sélection, de retouche et de modification
- Transformation et distorsion d'objets
- Incurvation et remodelage d'objets vectoriels
- Remplissage d'une trame avec un bitmap
- Création d'un dégradé avec mixage d'une texture externe
- Rattachement d'un texte à un trajet

Les calques et masques

- Création et gestion des calques.
- Verrouiller/déverrouiller, masquer/afficher.
- Création de masques vectoriels ou bitmap.
- Le calque Web, organisation de l'ensemble des objets sur un calque
- Utilisation du texte comme masque, masquage d'un bitmap par un bitmap
- Modification d'un masque avec un outil de reformage et de la plume

Présentation du logiciel :

Macromedia Fireworks 8 est la solution de référence pour la production et la conception de graphiques Web professionnels. Il s'agit du premier environnement de production permettant d'aborder et de résoudre les défis particuliers posés aux concepteurs et aux développeurs de graphiques Web.

Durée : 2 jours

Objectifs :

Maîtriser l'utilisation du logiciel Macromedia Fireworks 4 et MX.
Connaître les fonctionnalités disponibles et savoir les mettre en œuvre.
Connaître les interactions avec les autres logiciels intervenant dans la réalisation et le suivi d'un site Internet

Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique

Public :

Les responsables ou futurs responsables de sites Internet.
Les responsables des systèmes d'information.
Les responsables communication

OFELI – SARL au capital de 7500€

26, Rue des Rigoles – 75020 PARIS

Tel : 01.43.60.39.22 Fax : 01.43.60.35.91

Siret : 488 148 933 00010 No de déclaration : 1175 40502 75

www.ofeli.fr

Animation et interactivité

- Découpage d'images.
- Création de "rollovers".
- Création d'"images map".
- Création de comportements, survols, permutation d'images, liens externes.
- Menus déroulants.
- Les symboles graphiques, de boutons et d'animations
- Modification des propriétés d'un symbole et d'une occurrence
- Transformation de la trajectoire d'un symbole d'animation
- L'animation en boucle
- Utilisation des symboles et occurrences.
- Animation interpolée.
- Technique et export au format Gif animé et SWF.
- Partage de calques entre plusieurs images
- Création et modification des différents états de boutons
- URL absolues et relatives
- Les survols superposés et non superposés
- Permutation d'image avec un fichier externe

Optimisation et exportation

- Choix des paramètres d'optimisation pour les formats de compression
- Optimisation des palettes de couleurs, affectation de la transparence
- Exportation d'une animation et d'une carte image
- Export Gif, Jpeg.
- Exportation et gestion d'images vers Dreamweaver.

Les découpes et références

- Utilisation de références par-dessus des découpes
- Affectation d'adresses URL à des objets Web
- Création d'une carte image, les comportements par glisser / déposer

Le dessin vectoriel

- Les outils de dessin et de mise en couleur.
- Les masques.
- Le texte.
- Application d'effets aux objets.

Flux de production

- Traitement par lots.
- Bibliothèques des symboles.
- Personnaliser des styles.
- Personnaliser une palette de couleurs.
- Export de fichiers Fireworks dans Dreamweaver.
- Fonction, rechercher et remplacer.
- Le journal du projet.
- Placement de fichiers Fireworks dans Dreamweaver.

Les images bitmaps et objets vectoriels

- Le travail sur les bitmaps
- La résolution et le rééchantillonnage
- Réglage de la couleur et du ton d'un bitmap
- Les tracés vectoriels
- La manipulation des objets

Couleurs, de traits et de remplissages

- Les couleurs
- Les traits
- Les remplissages : aplats, dégradé, motifs, textures

Les effets

- Les bords biseautés
- Les estampes
- Les ombres et effets néon
- Les filtres et plug-ins Photoshop

Le texte

Boutons et les menus contextuels

- L'éditeur de boutons
- Les symboles de bouton
- Les barre de navigation
- L'éditeur de menus contextuels

Fireworks et les autres logiciels

- Fireworks et Photoshop
- Fireworks et Flash
- Fireworks et Dreamweaver
- L'ouverture et l'importation de fichiers
- L'exportation des fichiers

EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES