

## Présentation

Dreamweaver offre deux modes de conception par son menu d'affichage.

L'utilisateur peut choisir entre un mode création permettant d'effectuer la mise en page directement à l'aide d'outils simples, comparables à un logiciel de traitement de texte (insertion de tableau, d'image, etc.). Il est également possible d'afficher et de modifier directement le code (HTML ou autre) qui compose la page. On peut passer très facilement d'un mode d'affichage à l'autre, ou opter pour un affichage mixte. Cette dernière option est particulièrement intéressante pour les débutants qui, à terme, souhaitent se familiariser avec le langage HTML.

<b>Durée :</b>	5 Jours
<b>Objectifs :</b>	Permettre aux participants de maîtriser Dreamweaver
<b>Pré requis :</b>	Aucun
<b>Public :</b>	Développeurs

## Programme

- \* Découverte de l'interface
- \* Configuration du logiciel et des Préférences
- \* Gestion des sites : Mise en ligne sur un serveur FTP
- \* Mettre en forme un document XHTML strict avec les blocs
- \* Optimiser les contenus pour l'accessibilité
- \* Utilisation des CSS, Feuilles internes, externes, Utilisation des sélecteurs
- \* Propriétés, Valeurs, éléments PA
- \* Réaliser des menus en CSS
- \* CSS pratiques avancées
- \* Propriétés graphiques
- \* Hiérarchie et sélecteurs avancés
- \* Les formulaires
- \* Validation de formulaires en JavaScript
- \* Les comportements JavaScript
- \* Utiliser les Spry pour réaliser des menus et des formulaires
- \* Gestion des médias (Videos FLV , SWF )
- \* Optimisation: Utilisation des bibliothèques, des modèles, et d'extensions Dreamweaver

