

Présentation

À la vue du succès de certaines applications pour iPhone et à l'enrichissement soudain de leurs créateurs, de plus en plus de personnes se demandent comment ils pourraient eux aussi créer une application et les proposer sur l'AppStore afin rentrer dans le cercle très fermé des développeurs d'applications iPhone.

Tout d'abord sachez que vous ne développerez pas d'application iPhone sans certaines base obligatoires en programmation. Certains langages comme l'Objective C devront être assimilés avant de se lancer dans une telle aventure !

Durée :	5 Jours
Objectifs :	Permettre aux participants de réaliser des applications Appstore
Pré requis :	connaissance du web et de la programmation
Public :	Développeurs

Programme

- * Le SDK d'Apple
- * Le Langage Objectif C
- * L'architecture d'une application pour Iphone
- * Construire une application avec Interface Builder
- * Tester les performances avec Instruments
- * Gestion de la mémoire et des ressources
- * La plate forme iTunes
- * Tests, mise en ligne et relations avec Apple

