

Présentation

Aussi facile, sinon plus simple à utiliser qu'illustrator d'Adobe, son seul concurrent, Corel Draw bénéficie d'une interface utilisateur que son propriétaire pourra ajuster à sa convenance. Quelle que soit votre façon de travailler, vous pouvez vous retrouver à la barre d'une application regroupant quelques icônes dans la barre de travail, ou encore d'un progiciel dont les multiples icônes laissent suggérer qu'il s'agit ici d'une véritable usine à gaz qu'il faut aborder avec respect.

Durée :	3 Jours
Objectifs :	Savoir utiliser les principales fonctionnalités de Corel Draw
Pré requis :	Bonne connaissance de l'outil informatique
Public :	Graphistes, maquetistes, illustrateurs ou toute personne souhaitant réaliser des mises en pages professionnelles ou créer des supports imprimés ou numériques de qualité

Programme

DECOUVERTE DU LOGICIEL

- Définir un nouveau document
- Gérer le format et la disposition des pages
- Définir les préférences de l'application
- Utiliser un modèle en fond de page
- Manipuler les règles, les guides, les repères et les unités de mesure
- Enregistrer le document, comprendre les formats

GÉRER À L'ÉCRAN SON ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

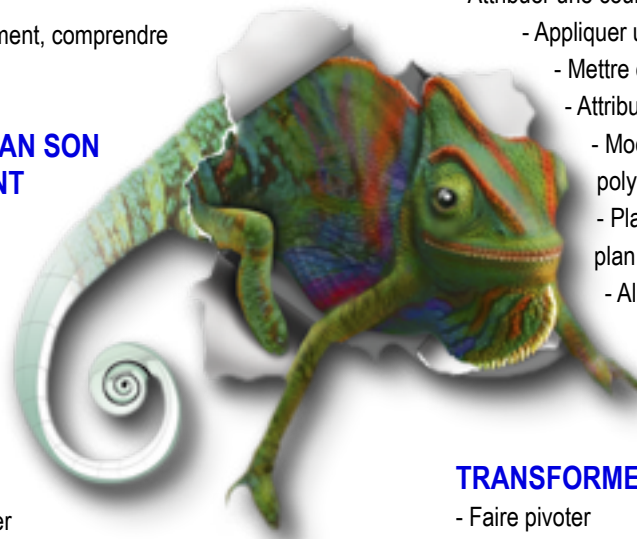
- Modifier le mode d'affichage du document
- Définir la mise en page du document
- Savoir utiliser les règles
- Configurer et afficher la grille
- Choisir et afficher les barres d'outils
- Choisir et afficher les menus flottants

CONCEVOIR DES FORMES GÉOMÉTRIQUES

- Tracer des rectangles et des ovales
- Convertir un rectangle en rectangle à coins arrondis

TRAVAILLER AVEC LES OBJETS

- Ajouter une ombre à un objet
- Donner du relief
- Attribuer une couleur
 - Appliquer une couleur
 - Mettre en forme le contour
 - Attribuer un motif
- Modifier la forme de l'objet (étoile, sapin, polygone,)
- Placer un objet en premier ou en arrière plan
- Aligner et distribuer les objets



TRANSFORMER LES OBJETS

- Faire pivoter
- Créer un effet miroir
- Mettre à l'échelle
- Déformer
- Incliner
- Créer des dégradés de formes

ENRICHIR LE DESSIN

- Importer des objets clipart
- Insérer des symboles
- Ajouter des objets graphiques
- Importer des images bitmap
- Remplir les objets avec des présélections

APPLIQUER DES EFFETS SPÉCIAUX

- Déformer par les effets d'enveloppes
- Créer des projections
- Ajouter une perspective
- Définir des intersections
- Donner un effet vitrail
- Attribuer des effets d'inversion
- Utiliser les masques
- Appliquer un effet d'objectif

TRAVAILLER LE TEXTE

- Créer du texte
- Corriger l'orthographe
- Mettre en forme
- Mettre un texte en relief
- Attribuer une couleur au texte
- Surligner le texte
- Accoler du texte à un objet
- Gérer les styles

EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES

