

Présentation

AutoCAD® Architecture est une version du logiciel AutoCAD® spécifiquement conçue pour permettre aux architectes de travailler plus rapidement. Les fonctionnalités conçues spécifiquement pour le dessin et la conception d'architecture vous aident à créer des documents de construction plus efficacement au sein de l'environnement AutoCAD qui vous est déjà familier.

Durée : 5 Jours

Objectifs : Maîtriser les fonctionnalités de base et les principaux concepts du logiciel. Pré requis : Bonne connaissance de l'outil informatique

Pré requis : Expérience dans la pratique d'un logiciel de dessin technique en CAO - Notions de base dans le domaine du dessin d'Architecture.

Public : La formation est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, électriciens, aux constructeurs et architectes ou toute personne nécessitant réaliser des plans

Programme

PREAMBULE, GENERALITES

▣ Présentation du logiciel : l : positionnement sur le marché des logiciels CAO

▣ Interface ADT: Outils, Palettes

▣ Aide en ligne, l'Atelier des nouvelles fonctionnalités, Didacticiels

CONCEPTS ET PRINCIPES

▣ Notion de Projet de construction : n : Explorateur de projet et Navigateur de projet

▣ Notion d'Environnement de travail : l : Navigateur de

▣ Structure de Projets :

- Catégories et Jeu de Feuilles
- Niveaux de construction et affectation de conceptions
- Divisions et Catégories

▣ Navigateur de projet : t : Conceptions, Eléments, Vues et Feuilles de traçage

MURS

▣ Outil spécifique « WALLS »

▣ Edition et Style de mur

DALLES DE PLANCHER

▣ Méthodes de création d'une dalle et Création de planchers – Espaces

▣ Outil spécifique « SLABS »

ELEMENTS STRUCTURAUX, COLONNES ET GRILLES DE PLAFOND

▣ Création, modification et ajustement de colonnes
▣ Création d'un élément de structure à e à partir une polyligne, d'un profil

▣ Ajout de poutres, de contreventements

▣ Création d'une Grille de plafond : d : méthodes

▣ Outil spécifique « COLUM TOOL »

CONTENU

- Création d'un Catalogue d'outils
- Ajout d'outils et Recherche d'éléments
- ▣ Le Gestionnaire de calques
- Normes de calques et Styles d'identificateurs de calques
- Filtres, Groupes de Filtres et Etats de calques
- ▣ Paramétrage d'un dessin :
 - Grille, contrôle des unités, Echelle
 - Gabarits et modèles de dessin
 - Spécification des Options AEC : Editeur et Contenu des Objets AEC
- ▣ Arborescence d'un Projet : t : Modèles d'édifices et Rapports
- ▣ Explorateur de Projets : s : En-tête, Barre de navigation et Sélecteur de Projet

OUVERTURES ET PROFILS

- ▣ Création d'une ouverture et de styles d'ouvertures
- ▣ Profil Is de portes, de Fenêtres, de Gardes-Corps,

PORTES

- ▣ Création et Modification de son ouverture
- ▣ Déplacement de portes avec les poignées «s «Grips»
- ▣ Ajouts de composants à s à une porte

LES FENETRES

- Méthodes de création et d'édition d'une fenêtre
- Outil spécifique « WINDOWS »

ESCALIERS

- Styles d'escalier et Projection d'un escalier
- Barre d'outils spécifique « STAIR »

RAMPES ET GARDE-CORPS

- Méthodes de création et
- Création de profil
- Outil spécifique « RAILING »

TOITS

- Création d'un toit (les différents types – méthodes)
- Modification, ajustements et
- Création de profil
- Barre d'outils spécifique « ROOF »

AIRES D'EVALUATION

- Méthodes de Création d'une aire
- Outil spécifique « AREA »

AUTOMATISATION DES AEC

- Principe des AEC (Architectural Engineering Construction)
- Style et objets des AEC
- Utilisation de la librairie de symboles

MISE EN PAGE ET IMPRESSION

- Publication de Jeu de Feuilles : Gestion des Mises en

PAGE ET OPTIONS DE PUBLICATION

Création d'un cartouche pour un Projet :

- Ajout d'Attributs
- Création d'un bloc simple de projet
- Création d'un bloc de projet à vues multiples

Création d'une Feuille de dessin

Ajout et activation de vues dans la feuille

Ajout d'une nomenclature à une feuille

Création d'un cartouche et ajout de libellés

Configuration des paramètres d'impression

