



Organisme de Formation Européen Linguistique et Informatique

# ARCHITRION – Initiation

## PROGRAMME :

### DECOUVERTE DE L'ENVIRONNEMENT GRAPHIQUE

- Configuration de base
- Menus déroulants
- Barre d'outils
- Zone Graphique
- Fenêtre texte
- Fournir à ArchiTrion un environnement stable
- Définir les préférences
- Lignes de commande et raccourcis clavier
- Barre d'état
- Clic droit
- Boite de dialogues
- Définir un répertoire de travail.

### INITIALISATION DU TRAVAIL

- Création du PROTO
- Gestion de fichiers
- Utilisation des gabarits
- Gestion de calques
- Différents états de calques
- Création et gestion des calques
- Changement des calques et des propriétés d'objets
- Gestion des couleurs et du type de lignes

### INFORMATION D'UN DESSIN

- Informations sur un objet
- Distance entre deux points
- Calcul d'une surface
- Information sur un point de l'espace ID
- Gestion des propriétés d'objets
- Sélection rapide

### Présentation du logiciel :

De l'esquisse au parcours virtuelle en passant par l'exécution, Architrion intègre tout le savoir faire de Pace-Technologie. Architrion X communique avec tous les logiciels concurrents via des formats de fichier standard 3D [SAT, IGES, DXF, DWG], 2D [Pict, Tga, Tiff, Jpeg].

Vous construirez la maquette virtuelle à l'aide d'outils simples et intuitifs qui composent des éléments [murs, planchers...], des formes [Sphère, cône...], d'objets prédéfinis.

**Durée :** 5 Jours

### Objectifs :

Etre capable de dessiner n'importe quel plan coté ou non, à l'échelle de son choix avec les détails qui s'y rapportent.

### Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique

### Public :

La formation est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, électriciens, aux constructeurs et architectes ou toute personne nécessitant réaliser des plans.

## OBJETS COMPLEXES

- Dessin Arc
- Dessin polyligne
- Dessin polygone
- Dessin anneau
- Dessin ellipse
- Conversion de polylignes en lignes et en arc
- Conversion de ligne et d'arcs en polylignes
- Commande de modification Ajuster
- Les variable Projmode et Edgemode
- Commande de modification Prolonger
- Commande de modification raccord
- Commande de modification chanfrein
- Commande de modification étirer
- Commande de modification modiflong
- Commande de modification coupure

## METHODOLOGIE DE TRAVAIL

- Nouvelle personnalisation pour les menus et les barres d'outils
- Nouveaux outils de migrations

## MISE EN PAGE ET IMPRESSION

- Principes de mise en page
- Concept de traçage plot
- Concept de largeur de trait
- Concept général
- Accès aux largeurs de trait
- Boite de dialogue largeur de trait
- Assignation d'une largeur de trait
- Création et configuration d'une mise en page
- Création de fenêtre dans la mise en page
- Fenêtres rectangulaires
- Fenêtres polygonales et circulaires
- Modification de fenêtres
- Echelle des fenêtres
- Verrouillage d'une ou plusieurs fenêtres
- Echelle des dimensions
- Contrôle des calques dans les fenêtres
- Cacher des calques
- Contrôler la visibilité des calques
- Commande d'impression Plot
- Paramètres de traçage
- Prévisualisation de l'impression
- Enregistrement en format DWF

## COTATION

### FONCTIONS COMPLEXES

- Les solides
- Le maillage
- Les surfaces
- Les textures et les matériaux
- L'orientation dans l'espace
- Les lumières
- Les vues
- Les rendus d'image
- Les sorties d'image

### EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES

- Tests
- Réalisation de différents projets durant la période de formation