



Organisme de Formation Européen Linguistique et Informatique

ADT - ARCHITECTURAL DESKTOP – Perfectionnement

Présentation du logiciel :

Conçu pour les professionnels du BTP et articulé autour du logiciel AutoCAD®, Autodesk® Architectural Desktop 2006 s'adapte à vos méthodologies de travail et vous permet d'y introduire progressivement de nouvelles fonctionnalités toujours plus puissantes pour vous faire gagner du temps et optimiser la coordination de vos documents. Il offre une grande souplesse d'implémentation et d'utilisation, l'efficacité des objets architecturaux intelligents et permet aux professionnels du BTP de bénéficier d'une productivité accrue en termes de documentation et de conception avec AutoCAD.

Durée : 2 Jours

Objectifs :

Maîtriser les fonctionnalités avancées du logiciel Architectural Desktop en 2D et 3D

Pré requis :

Bonne connaissance de l'outil informatique

Public :

La formation est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, électriciens, aux constructeurs et architectes ou toute personne nécessitant réaliser des plans.

PROGRAMME :

Informations générales sur les styles

- Utilisation du manager des styles
- Propriétés générales des styles
- Travailler avec les matériaux
- Classifications
- Propriétés d'affichage

Les outils des murs

- Création des modificateurs de murs
- Changer les modificateurs de murs
- Murs plus complexes

Les sections et élévations avancées

- Sections horizontales et verticales
- Subdivisions
- Ajouter et modifier des « Linework »
- Modification des contours de matériel

Introduction à la gestion du dessin

- Les concepts de la gestion de dessin
- Création du nouveau projet
- Les paramètres des propriétés du projet

Les dessins dans les projets

- Paramétrage des divisions et labels
- Ajouter des catégories
- Constructs, Elements, Views,
- Sheets (jeu de feuilles)

Création et modification des éléments de masse

- Création des éléments de masse en utilisant des formes prédéfinies
- Création des éléments de masses complexes
- Modifier des éléments de masse
- Les styles des éléments de masse

Les outils de groupement de masse (mass grouping)

- Ajouter des éléments de masse aux groupes
- Utilisation du Model Explorer
- Convertir des éléments de masse en murs

Planification des espaces et surfaces

- Ajouter des espaces
- Modifier des espaces
- Création des styles d'espace (space styles)
- Étiquettes et nomenclatures des pièces

Surfaces et groupes de surfaces

- Création des surfaces (areas)
- Modifier des « areas »
- Création des groupes d' « areas »
- Information sur des surfaces

Outils spéciaux de blocks

- Utilisation des blocks multi-vues
- Définir des blocks multi-vues

Personnalisation de l'interface utilisateur

- Personnaliser les palettes d'outils
- Utilisation du « content browser »
- Création du contenu personnalisé
- Création des étiquettes de nomenclature

Création de styles basiques

- Création des styles de murs, portes et fenêtres

Styles d'annotation

- Création des styles de table de nomenclature
- Création des styles de dimensions AEC

Outils d'édition des « curtain wall »

- Partir d'un mur rideau « curtain »
- Modifier des murs rideau « curtain »

Styles de murs curtains

- Création de murs rideau simples
- Options avancés
- Création d'un style d'un assemblage de porte/fenêtre

Personnalisation

- Standards de projets
- Propriétés des couches,
- affichage

EVALUATION DES CONNAISSANCES ACQUISES